



## Spelet innehåller

Regler, 1 spelplan, 80 spelkort med ord och bilder (60 st med ord och 20 st med bilder), 1 timglas, 4 spelpjäser, 1 tärning, 1 kortlåda.

## Spelet i korthet

Dela in er i lag med minst två spelare i varje. En i laget drar ett kort, slår tärningen som avgör vilket ord du ska börja med, vänder timglasets och beskriver ordet – fast med andra ord - tills ditt lag gissat rätt. Gå vidare med resterande ord på kortet tills sanden runnit ut. Laget som först når mål vinner!

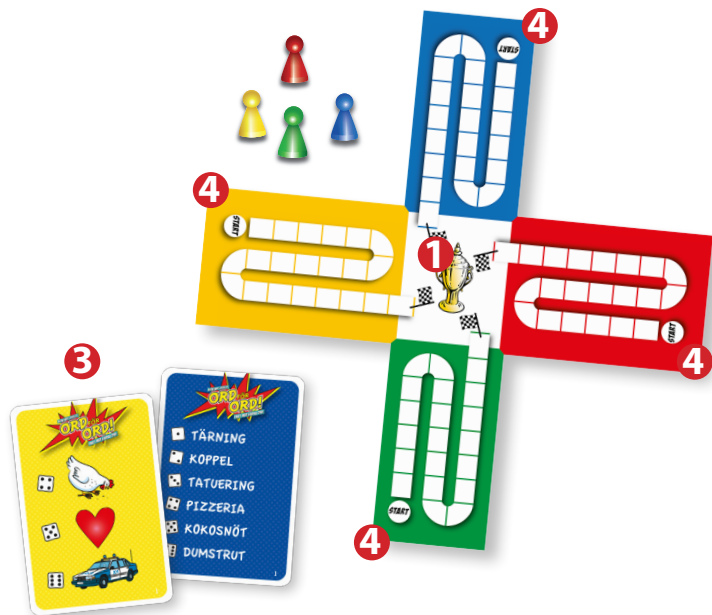
## När du spelar med barn

Spelar man i lag med barn kan de använda korten med bilder. Man beskriver bilderna på korten, med egna ord. Det innebär att barn från ca 5 år kan spela Ord för ord med föräldrar och storasyskon på samma villkor!



## Innan ni startar

1. Låt spelplanen veckla ut sig.
2. Dela in er i lag med minst 2 personer i varje lag.  
Sitt gärna mittemot din lagkamrat.
3. Bestäm vilka kort ni ska spela med: de med ord eller bilder. Är det vuxna som spelar mot barn använder ni båda varianterna. Placera korten i kortlådan. Ställ timglasets och kortlådan bredvid spelplanen.
4. Varje lag väljer en spelpjäsa och placerar den på Start-markeringen med samma färg.



## Spelet kan börja!

1. Kom överens om vilket lag som ska börja.
2. En i laget drar ett kort ur kortlådan och slår tärningen som avgör vilket ord på kortet du ska börja med att förklara.



3. Vänd timglasets.
4. Beskriv ordet – utan att nämna ordet på kortet.  
**Exempel:** Tatuering – "konst i huden".  
När lagkamraten gissat rätt fortsätter du med nästa ord på kortet (dvs nr 4, 5, 6, 1 och 2) och spelar vidare tills sanden i timglasets runnit ut.
5. Räkna ut hur många ord ni klarade – flytta fram spelpjäsen samma antal steg på spelplanen.
6. Om tiden går ut utan att din lagkamrat lyckats gissa rätt svar lägger ni tillbaka kortet längst bak i korthögen. OBS! Får du ett ord/bild som du tycker är "omöjligt" att förklara så får du passa och gå vidare till nästa ord på kortet.

## Stör och stressa!

När ett motståndarlag tror att de kan svaret får de banka i bordet, knäppa med fingrarna, klinga i glasen eller göra precis vad som helst för att stressa dig!

Om sanden runnit ut innan din lagkamrat kommit på rätt svar får den i motståndarlaget som först bankat eller klingat i glasen svara. Är svaret rätt vinner de ordet och får flytta **1 steg fram på sin bana. Är svaret fel måste de flytta tillbaka sin spelpjä 1 steg.**

Det är inte tillåtet att säga ordet, eller delar av ordet, som står på ordkortet.

Om ett lag använder delar av ordet i sin beskrivning kan motståndarlagen protestera. Det gör de genom att banka i bordet och säga **protest!** Det lag som först protesterar vinner på det sättet över ordet och får flytta fram 1 steg på sin bana.

Först i mål vinner!



Mycket nöje!

Plasto World of Entertainment AB  
Industrigatan 1, 235 32 Vellinge, Sweden  
[info@wowentertainment.se](mailto:info@wowentertainment.se)

För fler kul spel: [www.wowentertainment.se/spel](http://www.wowentertainment.se/spel)  
2021-09-30