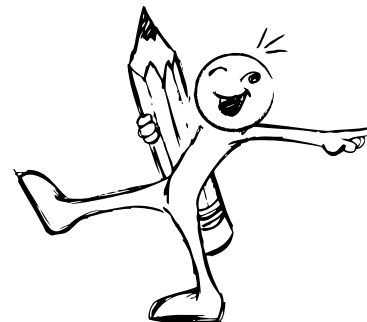


# Ryktet Går...<sup>TM</sup> 2.0

VISK-LEKEN PÅ PAPPER!



**GRATTIS!**

Du ska spela Ryktet Går – spelet där du **RITAR** vad du ser, och **GISSAR** vad du såg!

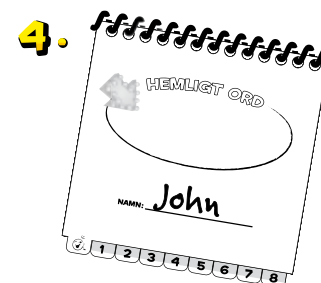
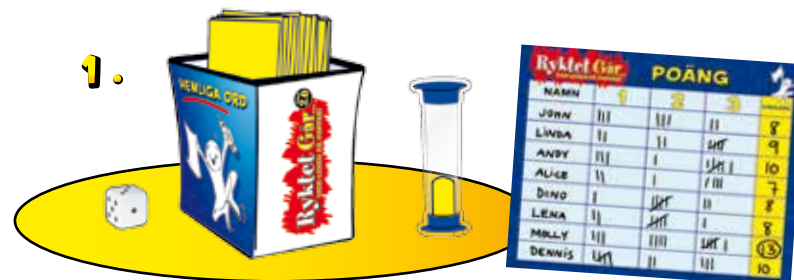
*Ta varsitt block och ett kort med hemliga ord. Alla ritar sitt hemliga ord.  
Skicka blocket vidare. Gissa vad som ritats. Skriv det. Skicka vidare. Viskleken på papper.  
Skratta och ha kul – och håll ryktet vid liv. Rita – gissa – rita – gissa.*

## SPELET INNEHÅLLER:

- 100 kort med 1200 ord och uttryck
- 1 kortlåda
- 8 whiteboardpennor
- 8 whiteboardblock
- 1 timglas, ca 1 minut
- 1 tärning
- 1 poängtabell
- Regler

## FÖRBEREDELSE

1. Placera **kortlådan** med korten, **timglas**et och **tärningen** så att alla kan nå dem. Utse en poängräknare som fyller i spelarnas namn i **poängtabellen** (och poäng när vi kommer till det).
2. **Bestäm** vilken sida av korten ni ska spela med **"GULA SIDAN"** eller **"BLÅA SIDAN"** (och nej det är ingen skillnad).
3. Alla spelare tar ett **ritblock**, en penna och ett kort.
4. **Skriv ditt namn** på ditt ritblock.



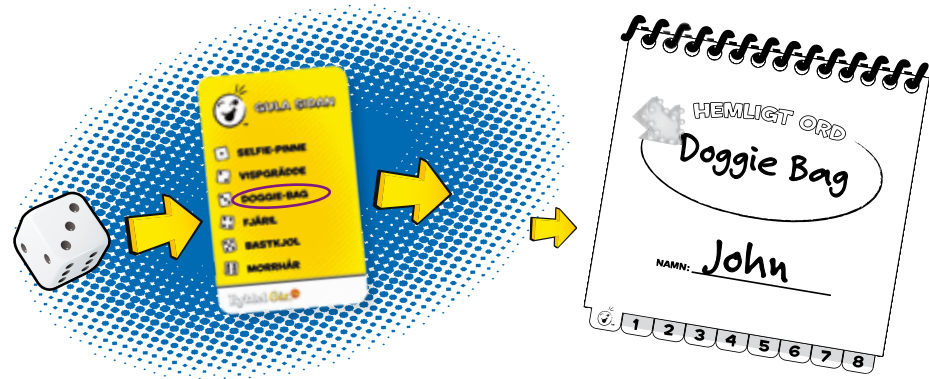
Nu kan spelet börja!

**BÖRJA SPELA!**



# 1 VÄLJA ORD

En spelare slår tärningen. Numret som kommer upp avgör vilket ord ni ska använda (spelare ni med barn – se förtydligandet på sista sidan). Skriv ner ditt hemliga ord på första sidan i ditt ritblock. SÄG INTE VAD DET ÄR – OCH VISA INGEN!



Ser du mig på ditt kort får du välja vilket ord du vill på kortet, oavsett vad tärningen visar.

# 3 RITA

Nu har alla en tom "RITA-flik 1" framför sig. VÄND TIMGLASET. Nu har du ca 1 minut på dig att rita det hemliga ordet. Visa ingen vad du ritar. När tiden är ute ger du ritblocket till spelaren till vänster (utan att stänga blocket).



# 2 ANTAL SPELARE

JÄMT ANTAL  
4, 6 ELLER 8

Bläddra fram "RITA"-flik 1. Gör dig redo att rita ditt hemliga ord. Fortsätt till steg 3.

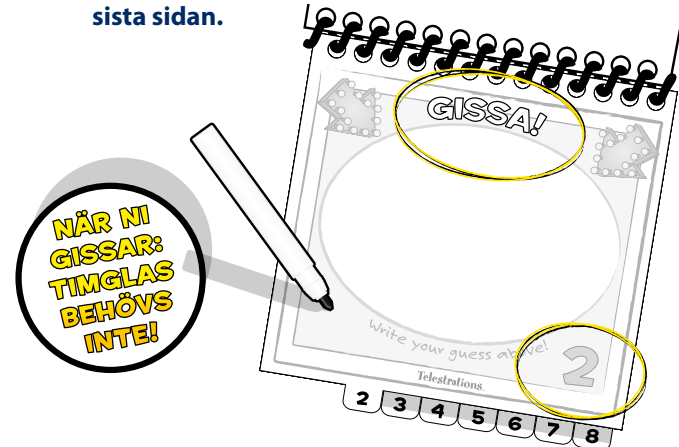
UDDA ANTAL  
5 ELLER 7

Bläddra fram "RITA"-flik 1 och ge ditt block till spelaren till vänster. Den spelaren tittar på ditt ord, och gör sig redo att rita det på "RITA"-flik 1. (På detta sätt slutar alltid spelet med en gissning!)

SPELAR DET NÅGON ROLL? Ja, varje spelomgång, oavsett antalet spelare, ska avslutas med en GISSNING, inte med att RITA.

# 4 GISSA

Kika på bilden du just fick (från spelaren till höger). Ta några sekunder för att titta på bilden. Bläddra fram till "GISSA - flik 2" och skriv ner vad du tror bilden föreställer. Här behöver ni INTE ANVÄNDA TIMGLASET men fundera max ca 30 sekunder. Lämna ritblocket till spelaren till vänster (utan att stänga blocket). Angående ord med samma/liknande betydelse – se förtydligande på sista sidan.



# 5 OCH SÅ FORTSÄTTER DET

Vänd timglasets, alla fortsätter att rita, lämna vidare och gissa tills alla fått tillbaka sina egna ritblock. Alla ska då vara på en GISSA-SIDA, med ifylld gissning.



# 6 SANNINGENS ÖGONBLICK OCH POÄNGUTDELNING

När alla har fått tillbaka sina egna ritblock kommer vi till sanningens ögonblick; Det är dags att dela ut poäng! Gå igenom ett ritblock i taget:

- Både den som ritat och den som gissat får 1 poäng vardera varje gång en gissning är "rätt". En gissning är rätt när den överensstämmer med antingen:
  - A, Det hemliga ordet
  - B, Föregående gissning
- Om den sista gissningen överensstämmer med ditt hemliga ord får du 1 bonuspoäng.

I exemplet till höger: Om spelare 4 hade gissat POLKAGRIS istället för KÄPP så hade både spelare 3 och 4 fått varsin poäng. Spelare 5, 6, 7 och 8 hade också fått poäng.

# 7 VEM VINNEN?

Spelaren som har flest poäng efter 3 spelomgångar vinner!

HEMLIGT ORD

Polkagris

Spelare 1 ritade

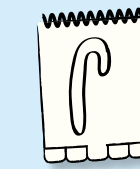


Spelare 2 gissade



Ger 1 poäng till spelare 1 & 2

Spelare 3 ritade



Spelare 4 gissade



Ger 0 poäng till spelare 3 & 4

Spelare 5 ritade



Spelare 6 gissade



Ger 1 poäng till spelare 5 & 6 (eftersom det överensstämmer med det hemliga ordet)

Spelare 7 ritade



Spelare 8 gissade



Ger 1 poäng till spelare 7 & 8. Samt 1 bonuspoäng till spelare 1



## FÖRTYDLIGANDE:

ANVÄND GÄRNA SYMBOLER SOM PLUS, MINUS, PILAR MM NÄR DU RITAR. INGA BOKSTÄVER OCH SIFFROR. SKICKA ALLTID VIDARE TILL NÄSTA SPELARE UTAN ATT STÄNGA BLOCKET!

## SPELAR DU MED BARN?

Bestäm i förväg att den yngsta spelaren, eller alla under en viss ålder (tex 12 år) får välja vilket ord på kortet, eller vilken sida av kortet de vill oavsett vad tärningen visar. Ibland kan det hända att barn inte vet vad det ordet du ritade är - då kan det vara retligt att du inte får poäng. Men tänk positivt; barn lär sig nya ord och nästa gång ni spelar så kan barnet det ordet - om du förklarat det ordentligt :-)

## TA HAND OM SPELET

Glöm inte sudda bort eller torka av blocken efter varje spelomgång. Behöver ni fler pennor rekommenderar vi att ni köper whiteboardpennor (non permanent marker) från pappershandeln).

## ORD MED SAMMA BETYDELSE

Ord med samma eller liknande betydelse - här bestämmer ni själva vad som är "tillräckligt" för att det ska vara "rätt". Vi tycker tex att kandelaber och ljustake är "samma", att "pärlhalsband" är rätt även om det Hemliga ordet var "halsband" osv. MEN - ni sätter gränserna själva!

Mycket nöje!



Plasto World of Entertainment AB, Stora Nygatan 40, 211 37 Malmö Sweden

+46 40-606 80 80 info@wowentertainment.se

För fler kul spel: [www.youtube.com/user/wowspel](http://www.youtube.com/user/wowspel)

2016-04-04